

# Garmin BaseCamp

## Instellingen

# BaseCamp

## Instellingen

Voordat je routes en dergelijke gaat maken met BaseCamp, is het noodzakelijk dat je eerst de instellingen goed instelt. In deze instructie krijg je uitleg hoe dit eenvoudig en snel kan. Ook heb ik een vergelijking opgesteld tussen BC (afkorting voor BaseCamp) en Mapsource. Hierdoor krijg je snel inzicht in de verschillen en zal je niet vergeefs zoeken naar bepaalde functionaliteiten.

# BaseCamp

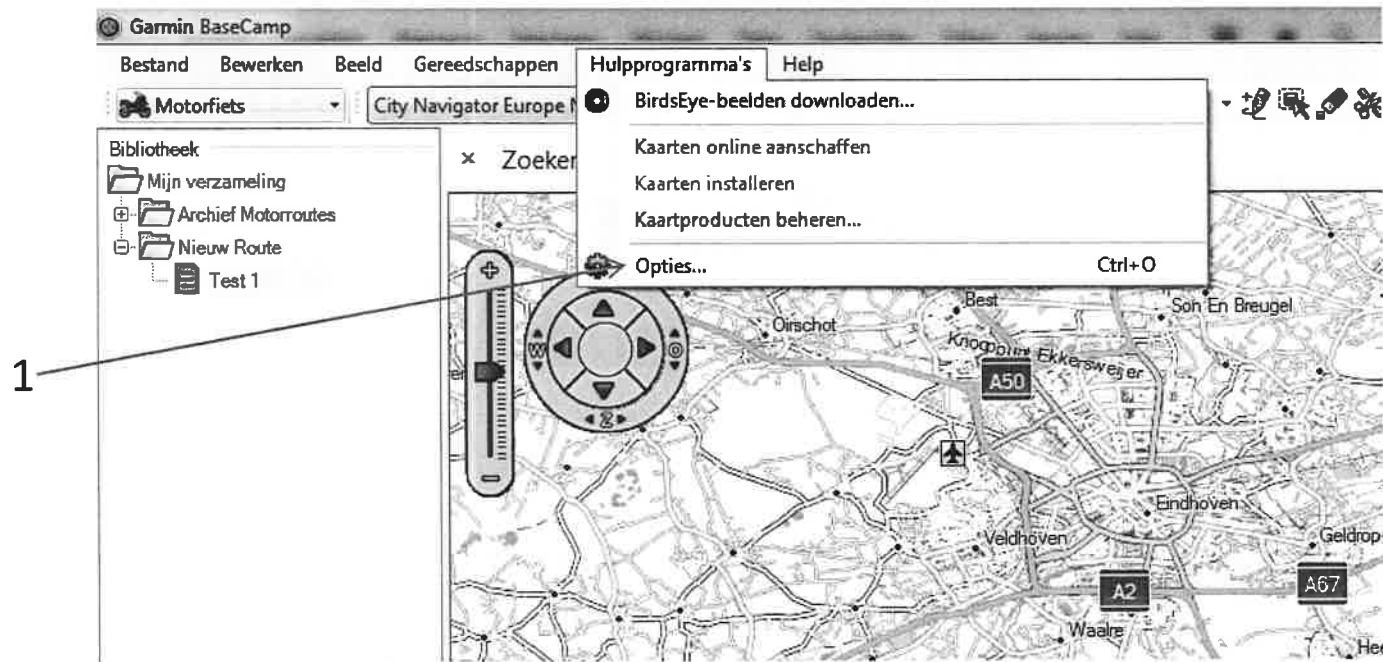
## Instellingen

Zoek je bijvoorbeeld naar de volgende functionaliteiten, dan zal je deze niet in BC aantreffen:

- Waypoint (opmaak via Instellingen)
- Tijd (zone / instellingen)
- Waypointcategorieën
- Weblinks

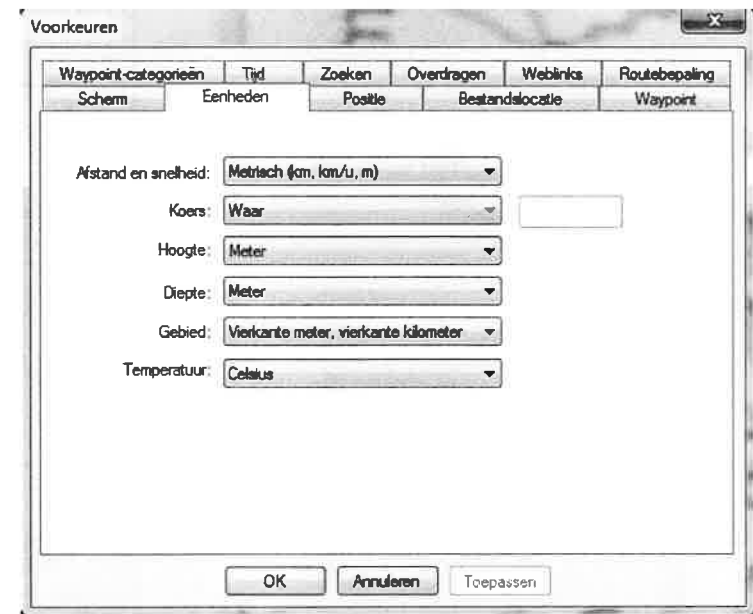
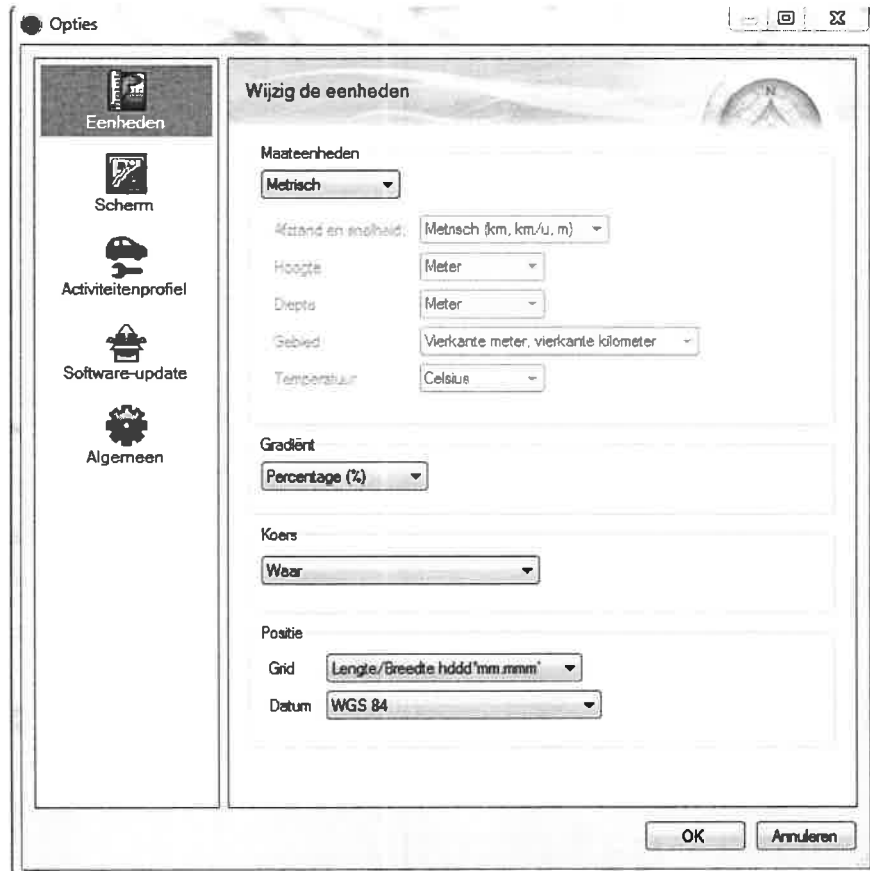
# BaseCamp

## Hulpprogramma's – Opties - Instellingen



# BaseCamp

## Instellingen - Eenheden



# BaseCamp

## Instellingen - Scherm

3

Als deze niet zichtbaar is, dan schuiven met de schuifbalk aan de rechterzijde, of het beeldkader groter maken

OK Annuleren

**Kwaliteit van de kaartweergave**

Aanpassen van het aantal labels om **nuttige punten** op de kaart aan te geven

Aanpassen van de grootte van de **kaartsymbolen**

Aanpassen van de **breedte** van een **spoor of track**

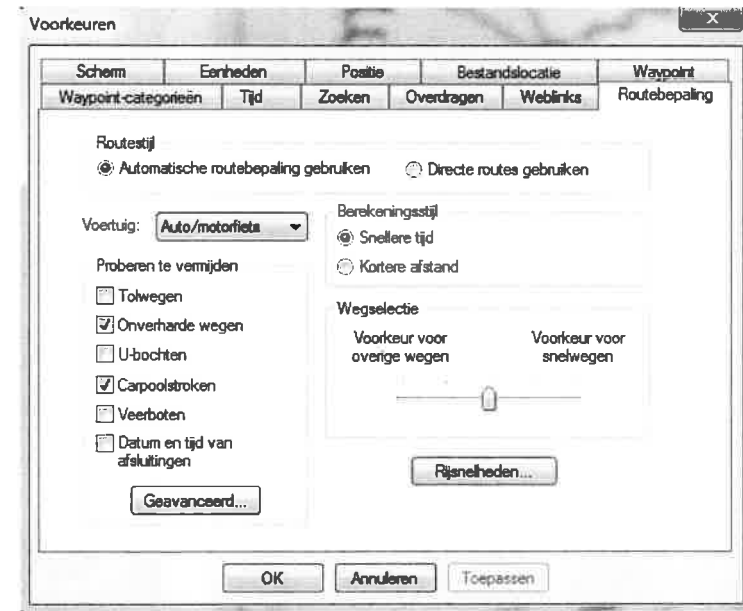
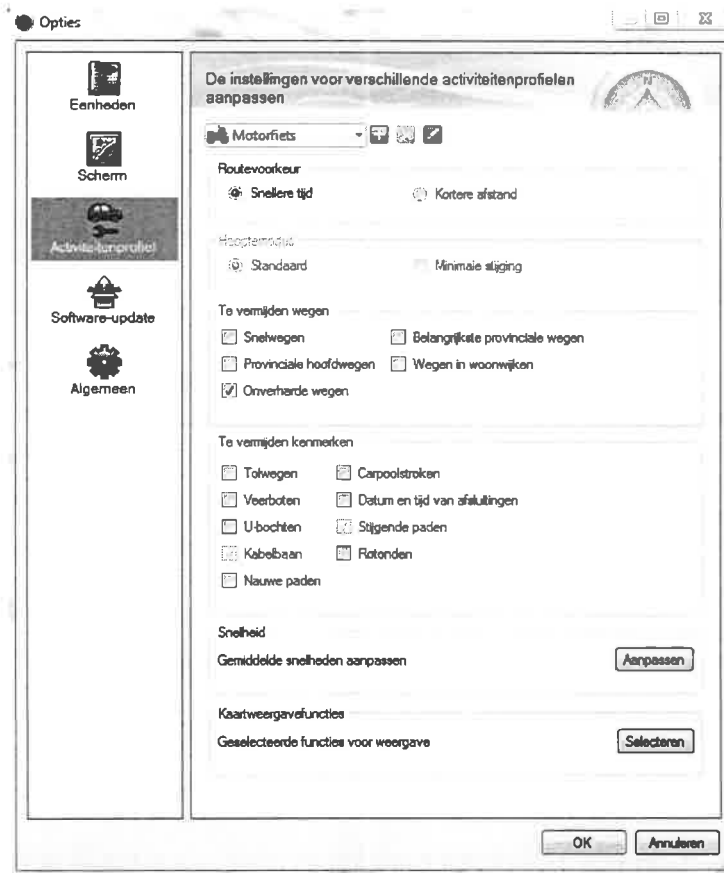
Aanpassen van de **breedte** van de **route**

Aanpassen van het **lettertype**

Aanpassen van de **3D weergave**; 0 is gelijk aan originele verhoudingen

# BaseCamp

## Instellingen - Activiteitenprofiel



# BaseCamp

## Instellingen – Activiteitenprofiel – toevoegen / aanpassen (1)

4.1 selecteer het profiel

4

Een zelfgemaakt profiel

Klik op het **potlood** symbool om een bestaand profiel te verbergen

Klik op het **plus** symbool om een nieuw profiel aan te maken.

Klik op het **pijl** naast het symbool om de lijst te openen.

OK Annuleren



# BaseCamp

## Instellingen – Activiteitenprofiel – toevoegen / aanpassen (2)

4.1 selecteer het profiel

4

Selecteer de **routeberekening** : een snellere tijd of een kortere afstand

Selecteer de voorkeur in **hoogteverschil** : standaard of minimale (weinig) hoogteverschil

Selecteer de **wegen** die je wenst te **vermijden**

Selecteer de **kenmerken** die je wenst te **vermijden**

OK Annuleren

# BaseCamp

## Instellingen – Activiteitenprofiel – toevoegen / aanpassen (3)

4.1 selecteer het profiel

4

4.2 klik op aanpassen en wijzig de gewenste snelheid \* in het kader. Sluit dan af.

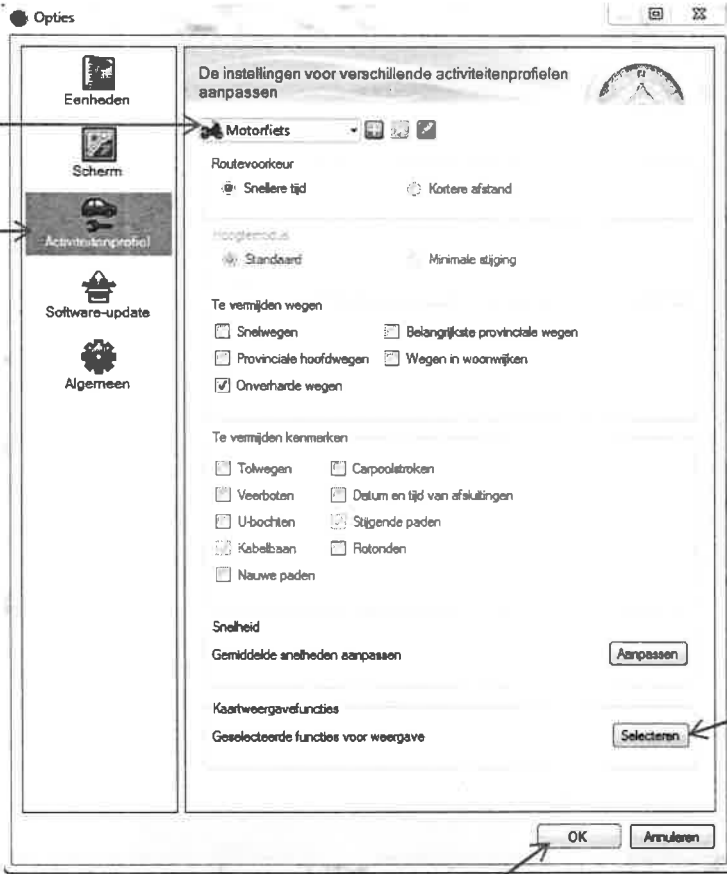
\* De aangegeven gem.snelheden zijn gelijk aan de instellingen in Mapsource

# BaseCamp

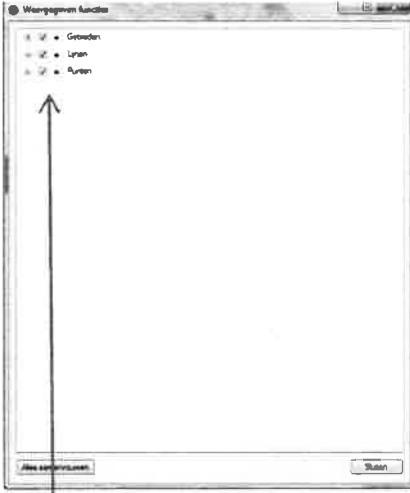
## Instellingen – Activiteitenprofiel – toevoegen / aanpassen (4)

4.1 selecteer het profiel

4



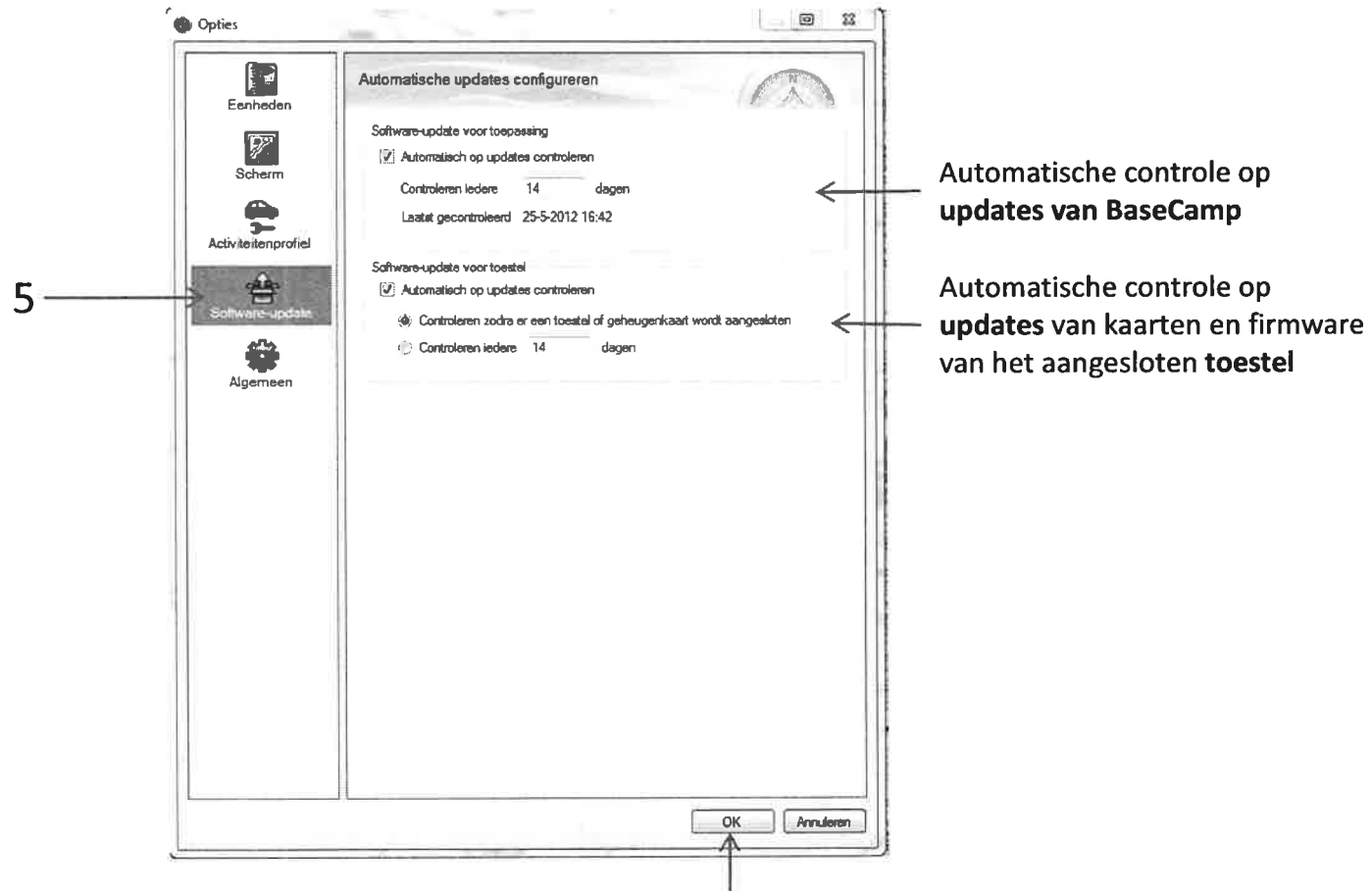
4.2 Klik op selecteren en maak hierna een keuze uit de symbolen / informatie (kaartweergavefuncties) die je op de kaart wilt zien. Door het vinkje weg te halen blokkeer je de weergave van het geselecteerde symbool.



Klik op OK om wijzigingen op te slaan

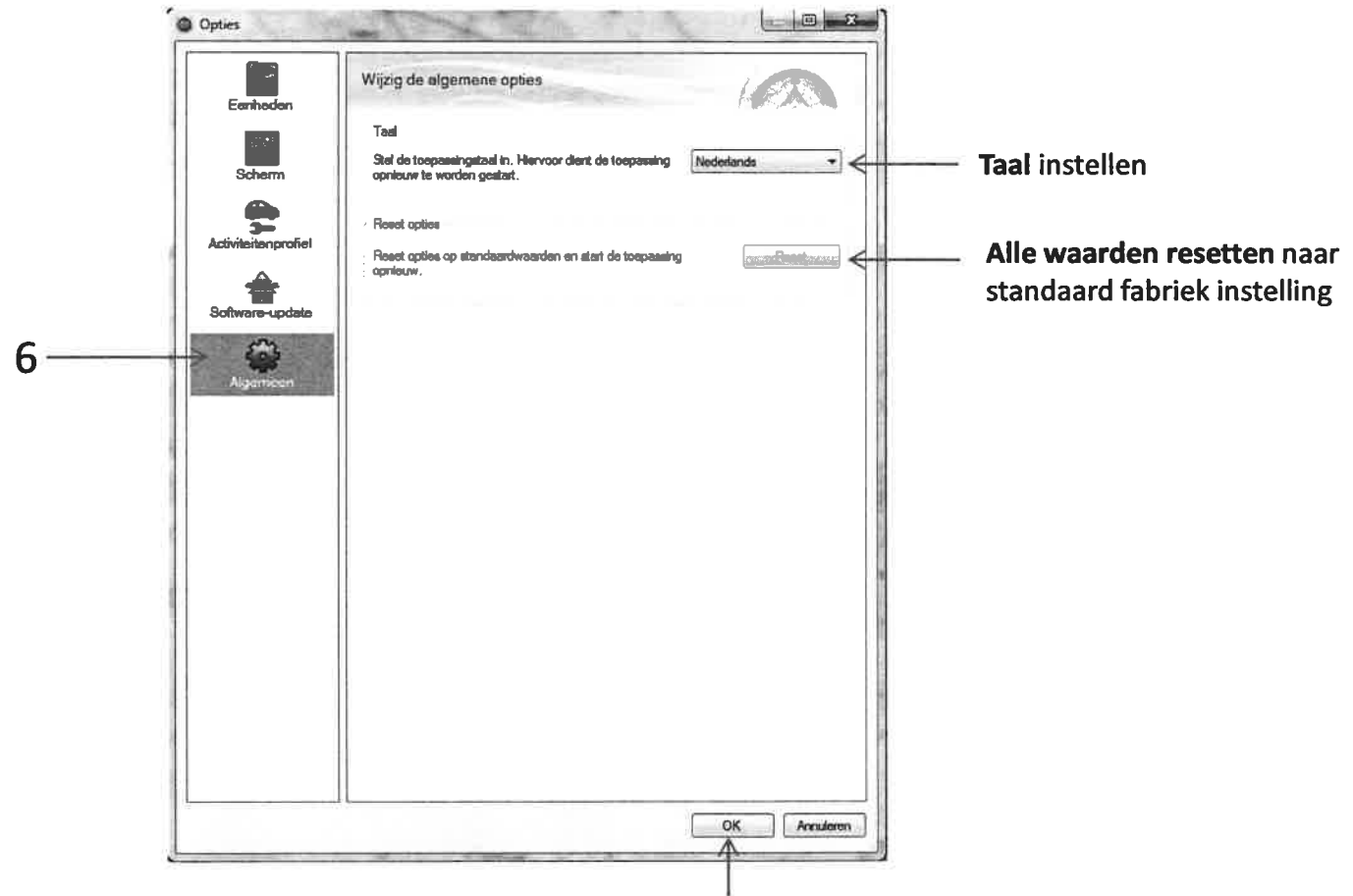
# BaseCamp

## Instellingen – Software update



# BaseCamp

## Instellingen - Algemeen





# Garmin BaseCamp

Interface (werkblad)

# BaseCamp

de Interface (het werkblad)

De interface, oftewel het werkblad van BC is het eerste beeld dat je krijgt nadat je het programma hebt opgestart. Op het werkblad vind je o.a. de menubalk, de statusbalk, de gereedschappen etc.

Het is aan te bevelen om eerst vertrouwd te raken met de indeling van het werkblad. Het werkt uiteindelijk gemakkelijker en daarom ook sneller. Zeker als je later ook gebruik maakt van de opgeslagen routes in de database en de diverse filters. Je kunt dan heel snel nieuwe routes maken op basis van bestaande routedelen of waypoints. Maar eerst naar de basis.....

# BaseCamp

De Interface (het werkblad)

Deze, wat langere, instructie is voor het gemak in meerdere onderdelen verdeeld.

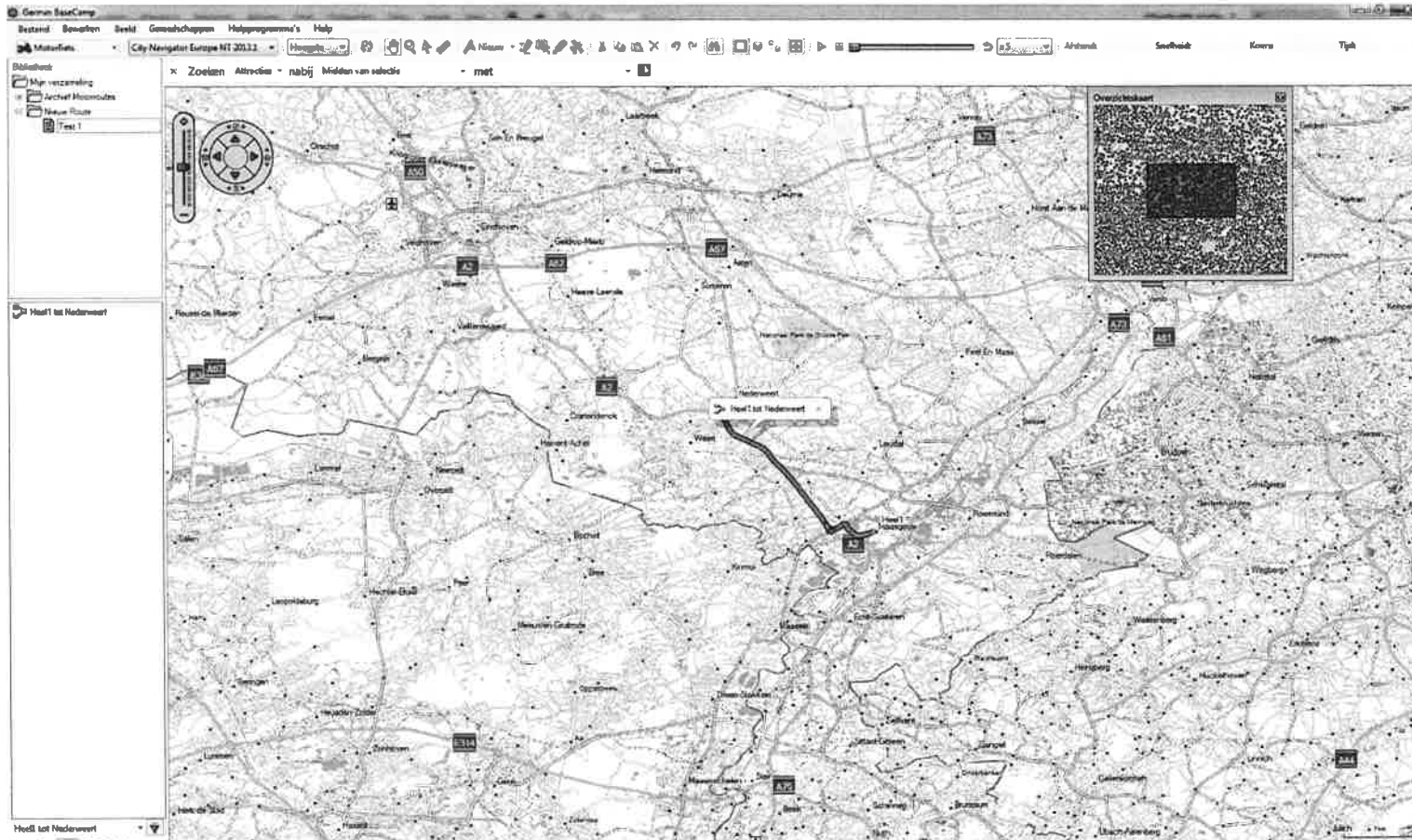
Het werkblad is dan ook onderverdeeld in:

- a) Menu's
- b) Werkbalk
- c) Zoekbalk
- d) Zoekresultaten
- e) Kaartbesturing / Noordindicator
- f) Bibliotheek en Toestellen
- g) Informatiebied
- h) Zoeken en Filteren
- i) Kaart
- j) Overzichtskaart



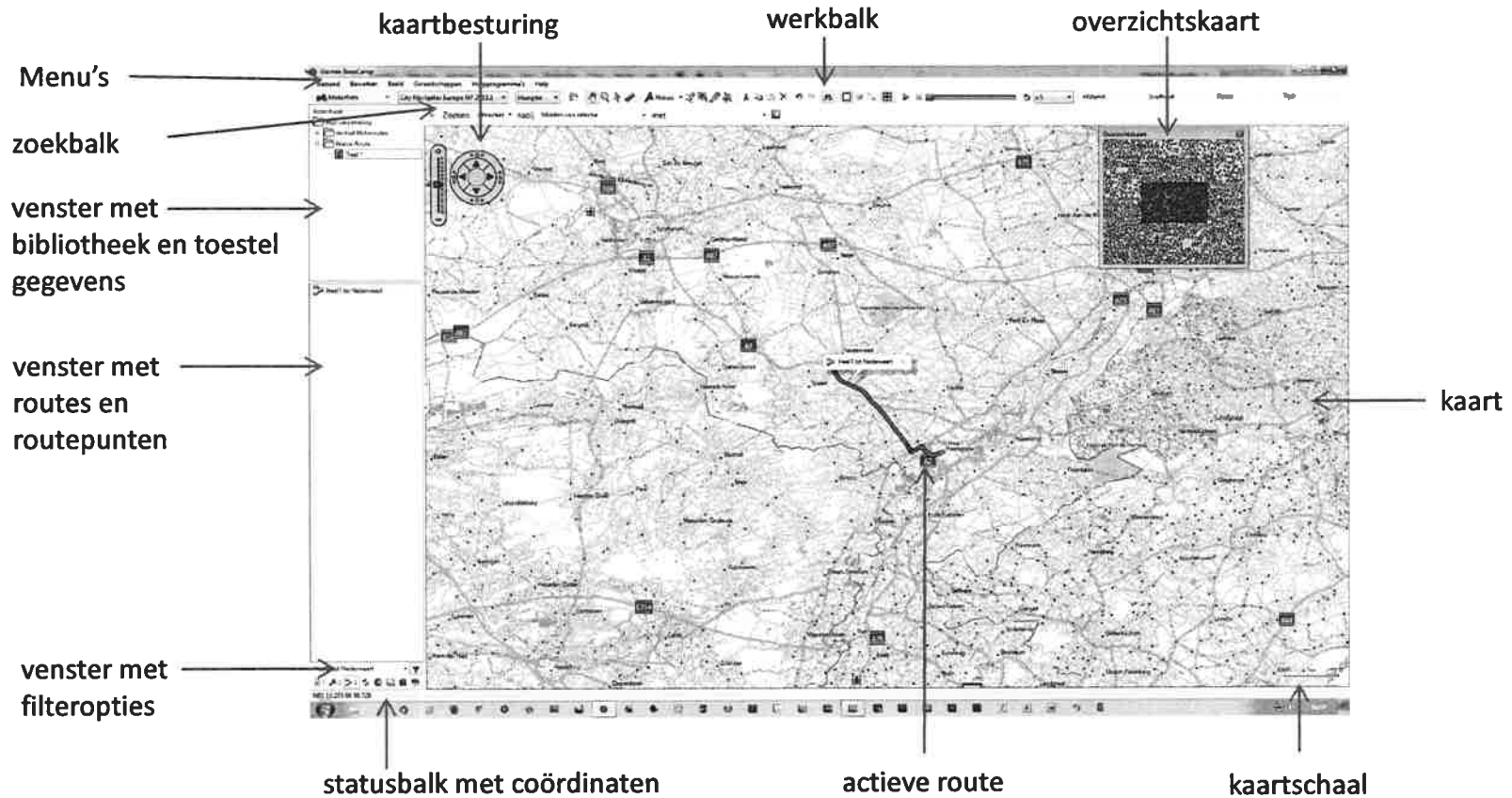
# BaseCamp

## het werkblad



# BaseCamp

## werkblad - hoofdonderdelen



# BaseCamp

## De menu's



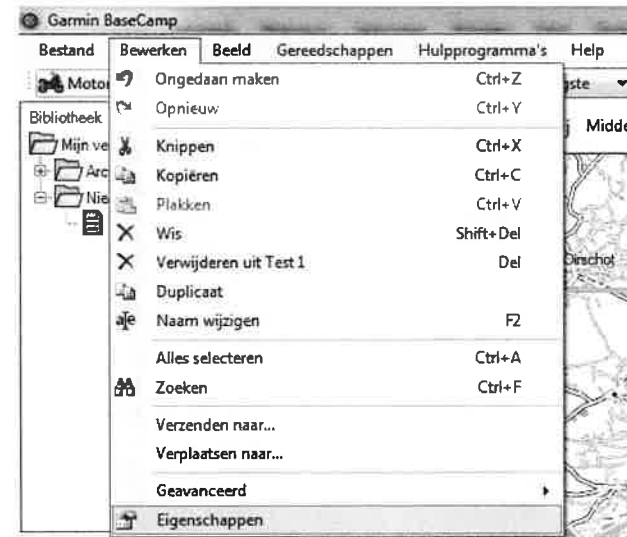
De menubalk vind je boven in het scherm. Als je op een menu (Bestand, Bewerken, Beeld, Gereedschappen, Hulpprogramma's en Help) klikt, dan volgt een lijst met opdrachten.

# BaseCamp

## De menu's : Bestand en Bewerken



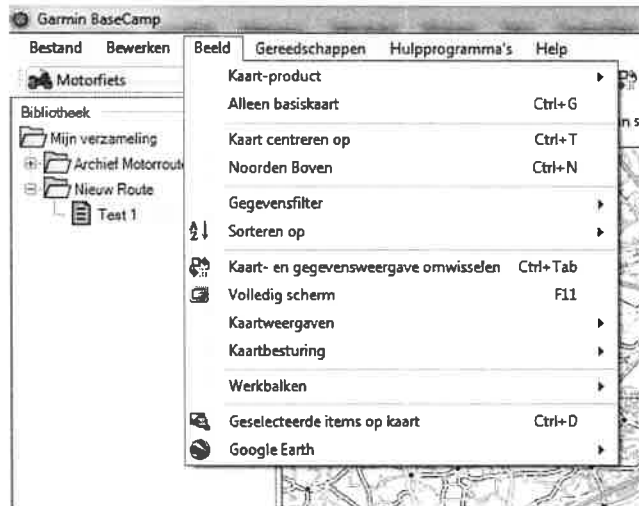
De menulijst van **Bestand**



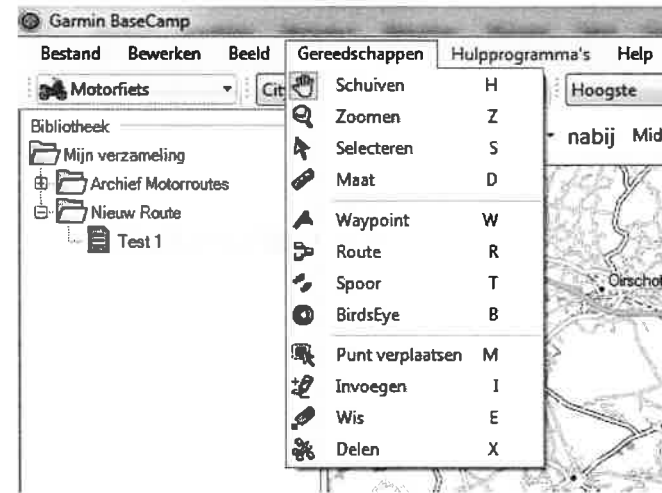
De menulijst van **Bewerken**

# BaseCamp

## De menu's: Beeld en Gereedschappen



De menulijst van **Beeld**



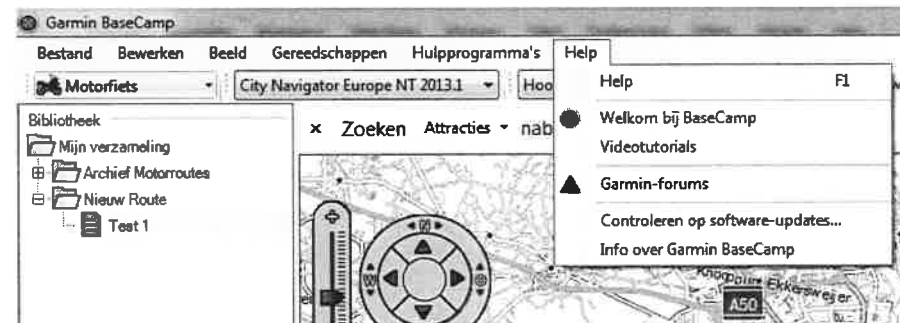
De menulijst van **Gereedschappen**

# BaseCamp

## De menu's : hulpprogramma's en help



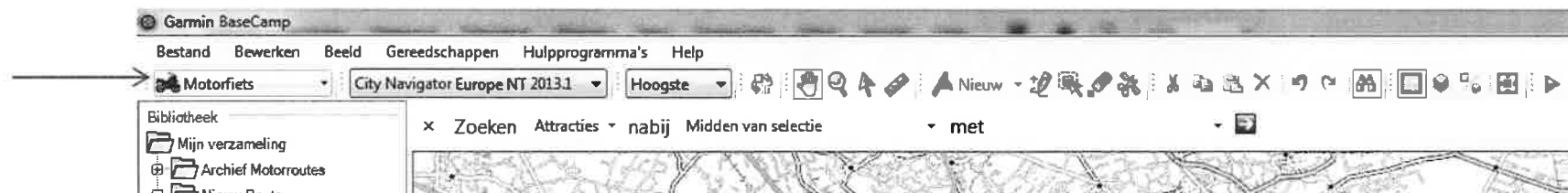
De menulijst van Hulpprogramma's



De menulijst van Help

# BaseCamp

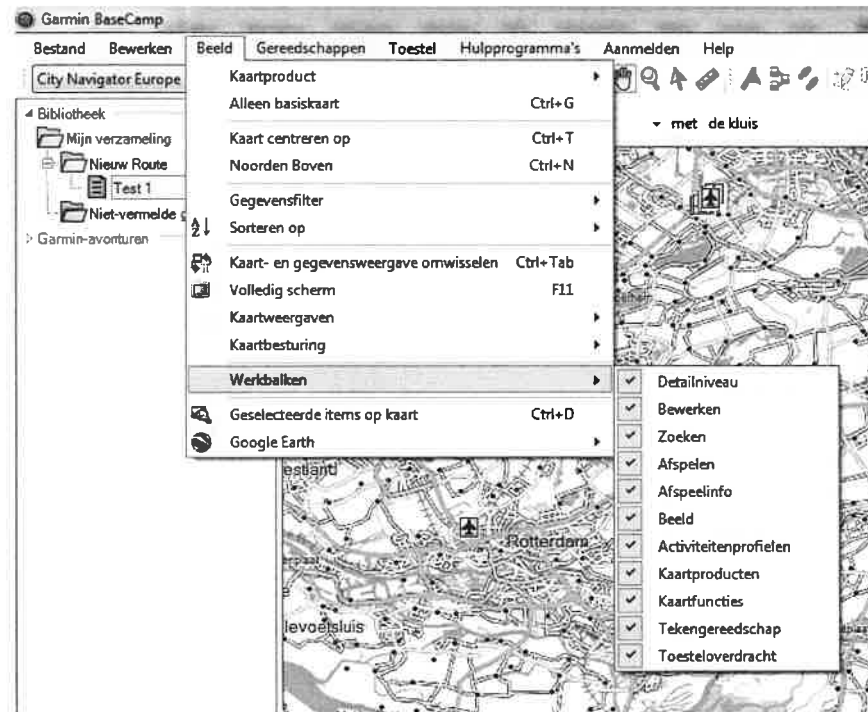
## De werkbalk



De werkbalk vind je onder de menu's. In de werkbalk staan de verschillende "werktuigen" die je kunt gebruiken. Start je BaseCamp voor het eerst op, dan krijg je alleen de standaard werktuigen te zien. Je kunt werktuigen toevoegen of verwijderen met behulp van het menu Beeld, dan het onderdeel werkbalken aanklikken. Een vinkje voor het gereedschap geeft aan dat dit geselecteerd is. Door op het gereedschap te klikken kun je het vinkje toevoegen of verwijderen.

# BaseCamp

## De werkbalk : gereedschappen



Gereedschappen toevoegen of verwijderen uit de werkbalk doe je vanuit het menu Beeld.



# BaseCamp

## De werkbalk : gereedschappen overzicht



- 1 Activiteitenprofiel instellen
- 2 Kaarten selecteren
- 3 Kaart detail instellen
- 4 Kaart en gegevensvenster omwisselen
- 5 Schuifhand om de kaart te verschuiven
- 6 Zoomen; inzoomen op kaartdetail
- 7 Selectie (bijv. kaart of route aanklikken)
- 8 Afstand en richting meten tussen 2 punten
- 9 Een nieuw waypoint maken
- 10 Een nieuwe routesectie invoegen
- 11 Een way (route) punt verplaatsen
- 12 Een routedeel verwijderen
- 13 Deel selecteren
- 14 Selectie knippen
- 15 Kopiëren
- 16 Plakken
- 17 Verwijderen
- 18 Laatste actie ongedaan maken
- 19 Opnieuw / ongedaan maken herstellen
- 20 Zoekbalk verbergen
- 21 Alleen de 2 D kaart weergeven
- 22 Alleen de 3 D kaart weergeven
- 23 Beide (2 en 3 D) kaarten weergeven
- 24 Overzichtskaart inschakelen
- 25 Afspelen (route)
- 26 Herhalen inschakelen
- 27 Afspeel (route) informatie

# BaseCamp

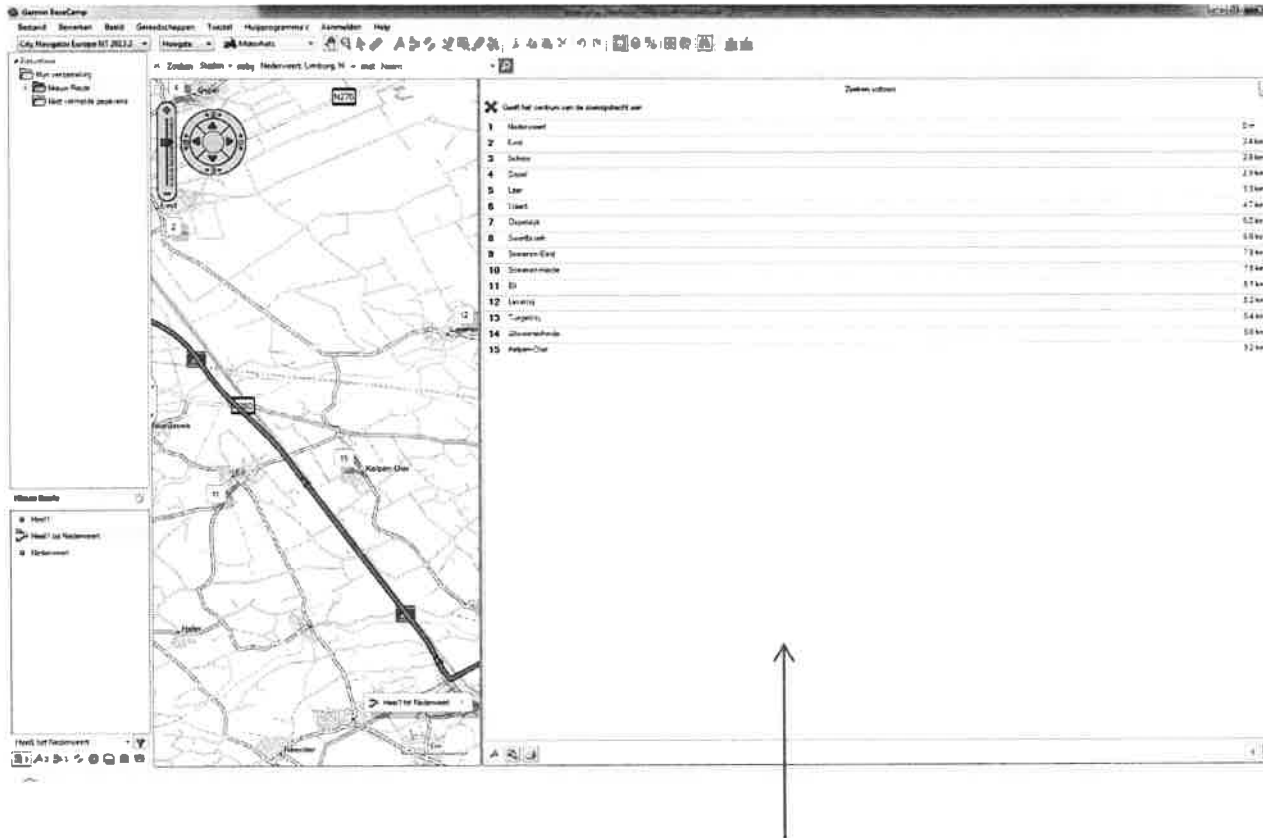
## De zoekbalk



De zoekbalk wordt geactiveerd door op [1] te klikken of door het menu Beeld [2] te gebruiken. De zoekopdracht verloopt nu via drie verschillende zoekvelden, die gekoppeld zijn aan een database. De zoekgegevens moet je dan ook zorgvuldig noteren anders krijg je geen zoekresultaat. Omdat de zoekgegevens vergeleken worden met de gegevens in de database, kan het even duren voordat je een resultaat te zien krijgt. Ook kun je meerdere resultaten in een nieuw scherm te zien krijgen.

# BaseCamp

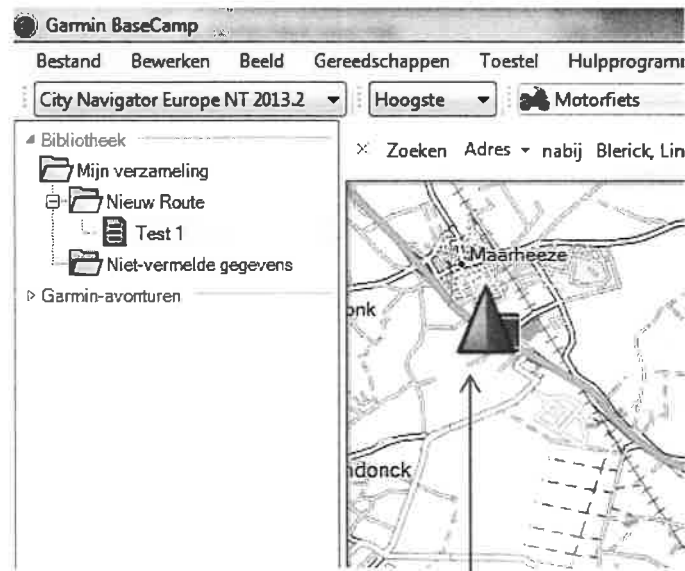
## Zoekresultaten



De zoekresultaten worden weergegeven in een aparte lijst.

# BaseCamp

## De kaartbesturing / noordindicator



1 (noordpijl)



2

De kaartbesturing is standaard op “Automatisch” ingesteld. Dat betekent dat je een blauwe pijl (1), ook wel de noorpijl genoemd, in de linker bovenhoek van de kaart ziet. Ga je met de muis over de pijl, dan verandert deze in de kaartbesturing (2).

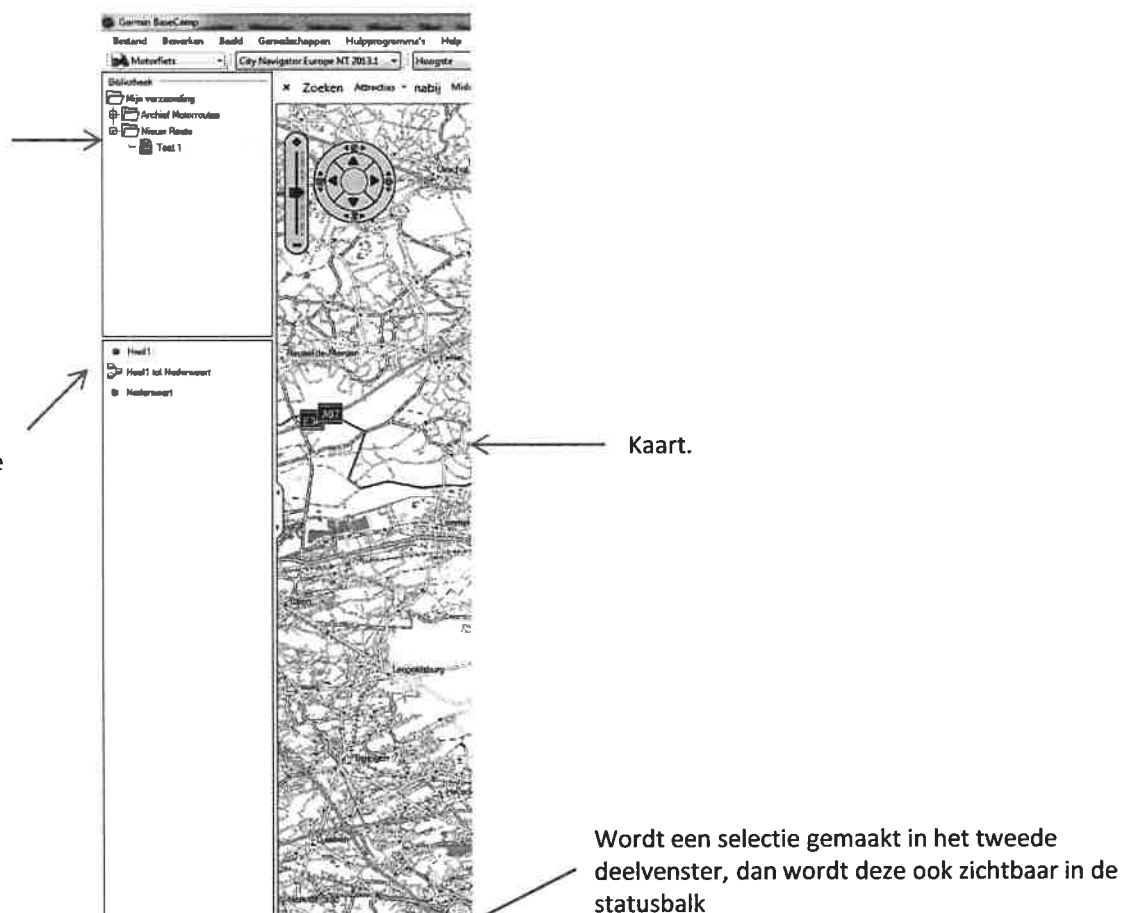
Je kunt de kaarsbesturing instellen met behulp van het menu Beeld, Kaartbesturing en dan kiezen uit Aan (beeld 2),

# BaseCamp

## de Bibliotheek en Toestellen

In de Bibliotheek en toestellen functie kun je in twee deelvensters je gegevens beheren. In het bovenste venster worden de gegevens uit de database van BC weergegeven. Ook worden de aangesloten toestellen (met inhoud) en de Outdoor spellen weergegeven.

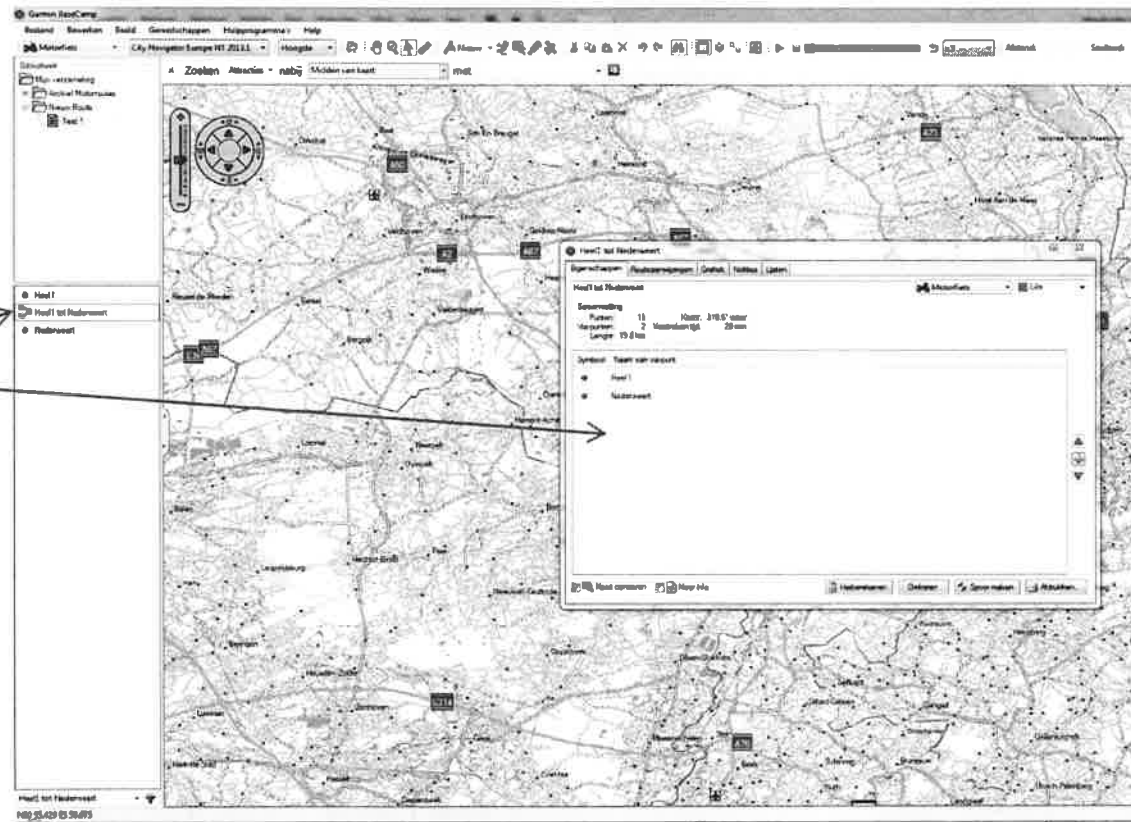
In het tweede venster worden o.a. de routes, de sporen (tracks), nuttige punten en de waypoints weergegeven. Met behulp van de verschillende filters kun je selecties maken van de gegevens die je wilt inzien.



# BaseCamp

## Informatiebied

Door twee maal te klikken op een item in het tweede deelvenster, open je het informatiegebied dat bij dit item hoort. In dit geval is dat de informatie over de route.

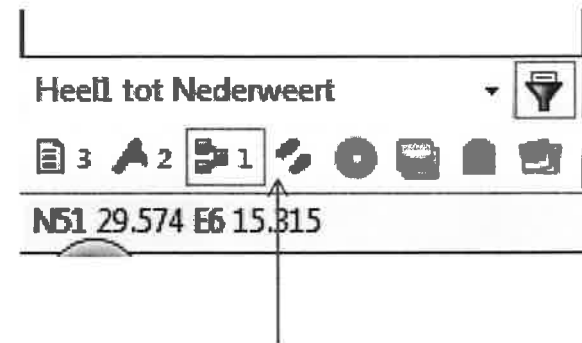


# BaseCamp

## Zoeken en Filteren



De knop om de filters in te schakelen bevindt zich onder het tweede deelvenster. Door op de knop te klikken worden de verschillende filterknoppen zichtbaar. De gefilterde gegevens worden zichtbaar gemaakt in het tweede deelvenster

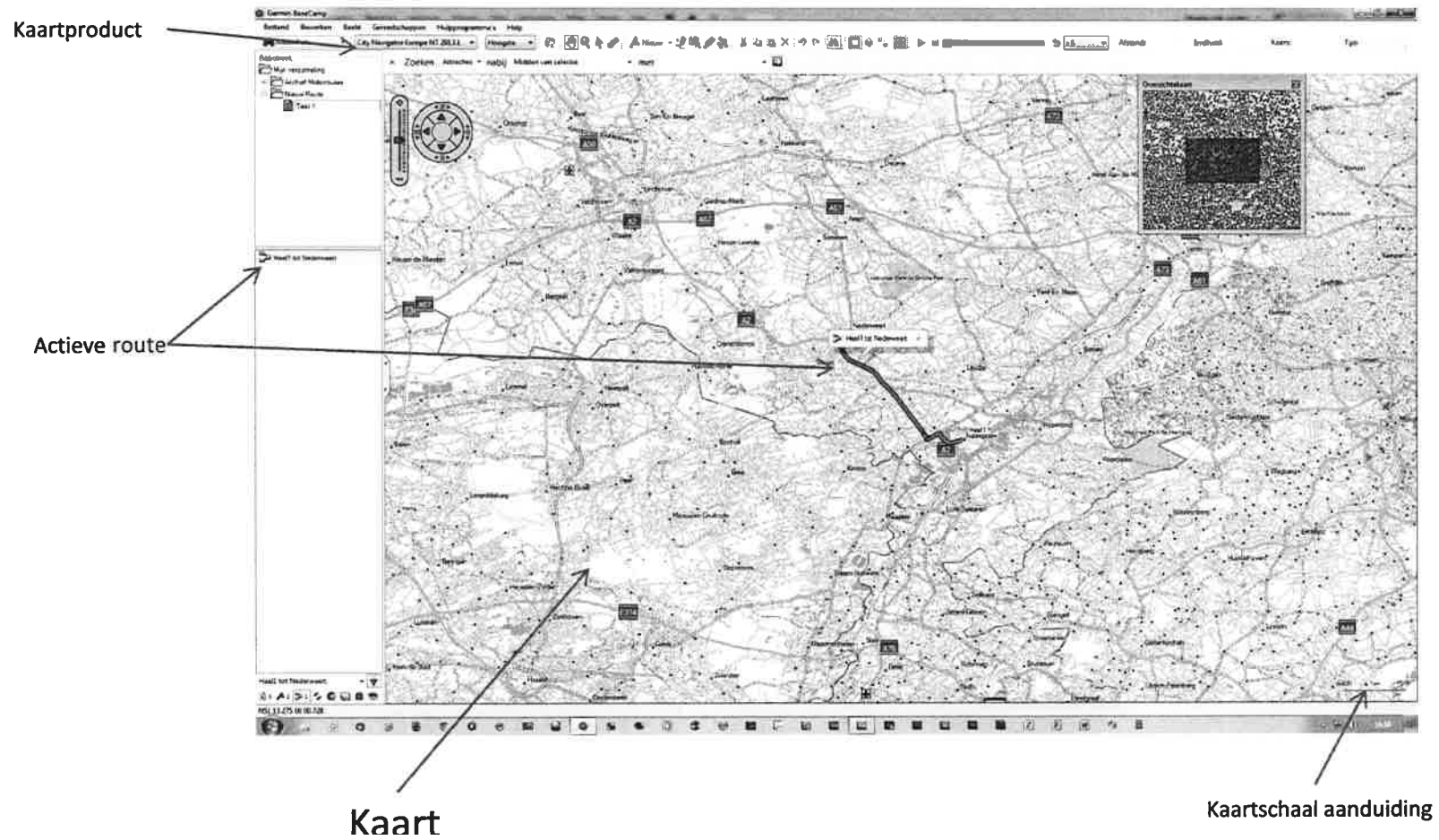


De filters die in dit voorbeeld getoond worden zijn:

- Alle gebruikersgegevens weergeven
- Alle waypoints weergeven
- Alle routes weergeven
- Alle sporen weergeven
- BirdsEye beelden weergeven
- Aangepaste Garmin kaarten weergeven
- Geocaches weergeven
- Foto's met geotags weergeven

# BaseCamp

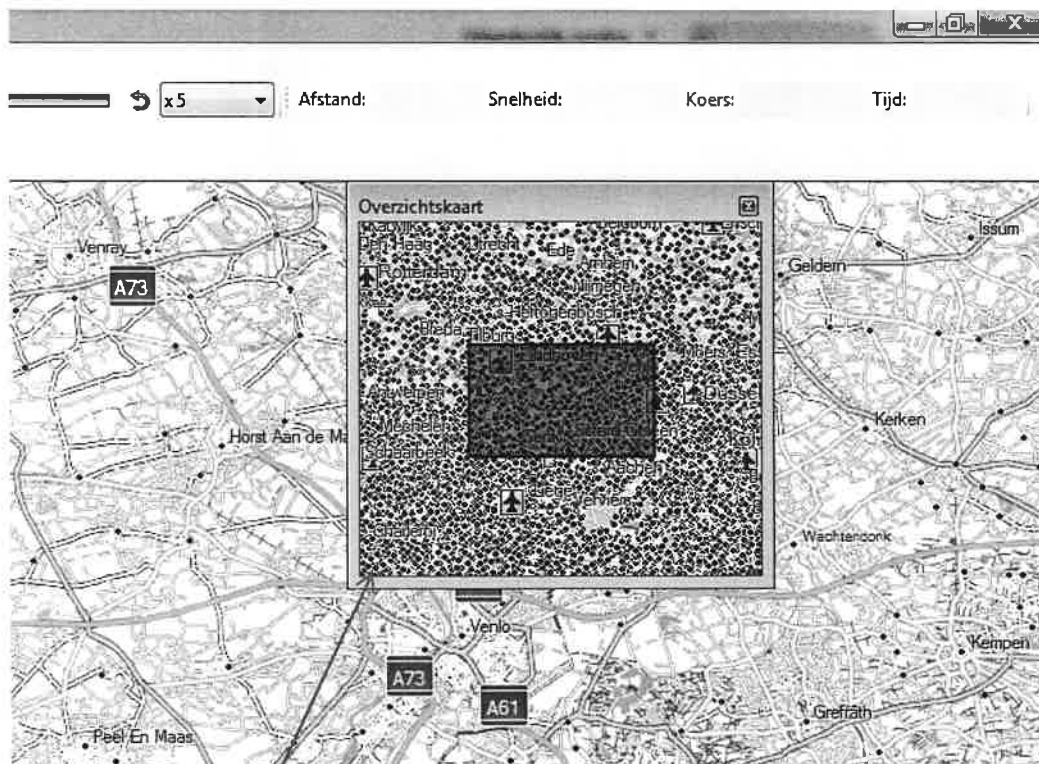
## Kaart





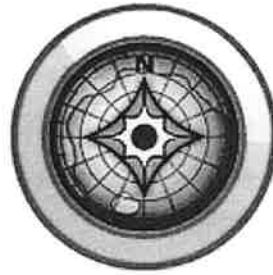
# BaseCamp

## Overzichtskaart



Overzichtskaart

De overzichtskaart kan worden in of uitgeschakeld door de knop op de werkbalk of door het menu Beeld, dan Kaartweergave en dan op de knop van de kaartweergave te klikken



# Garmin BaseCamp

Het menu Bestand

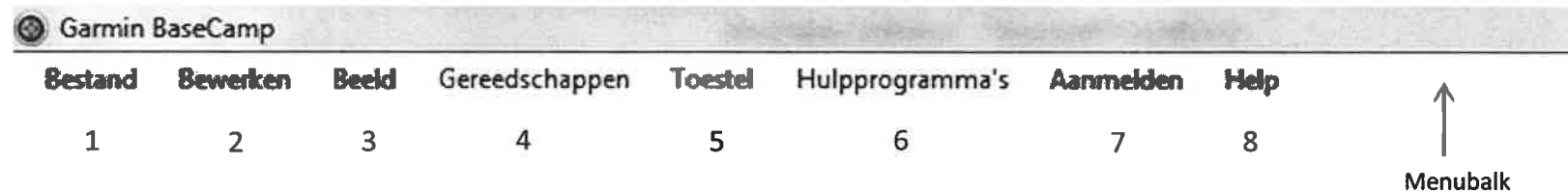
# BaseCamp

## De Menu's - Inhoudsopgave

- I. De Menubalk
- II. Het menu Bestand
  - A. Nieuw
    - a) Lijst
    - b) Lijstmap
    - c) Garmin Avontuur
    - d) Waypoint
    - e) Route
    - f) Route met geselecteer...
    - g) Directe route op basi...
    - h) Track (Spoor)
    - i) BirdsEye beelden
  - B. Importeren
  - C. Exporteren
  - D. Back-up
  - E. Herstellen
  - F. Herstellen vanuit vorige versie
  - G. Afsluiten

# BaseCamp

## De Menubalk



De menu's in BaseCamp vind je in de zogenaamde menubalk, aan de bovenzijde van het beeldscherm. Er zijn 8 menu's die bij het aanklikken een nieuw veld (scherm) openen. In dit scherm staan weer nieuwe opdrachten waarop je kunt klikken. Ook zijn er opdrachten die weer een subveld (subscherf) openen met specifieke opdrachten.

# BaseCamp

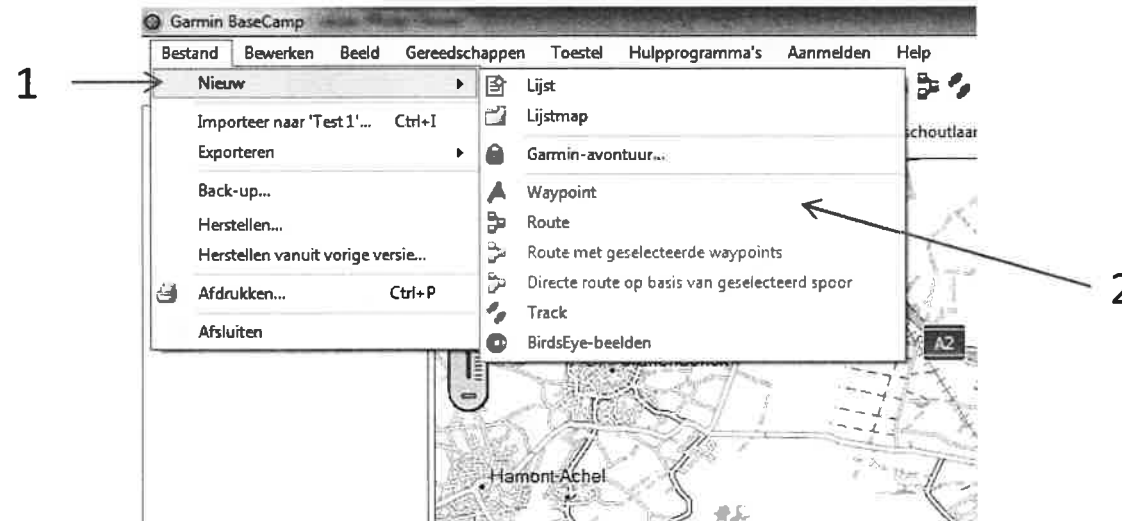
## het menu Bestand



Het menu **Bestand** heeft 8 verschillende opdrachten. In deze beschrijving worden ze op volgorde uitgewerkt.

# BaseCamp

## het menu Bestand - Nieuw

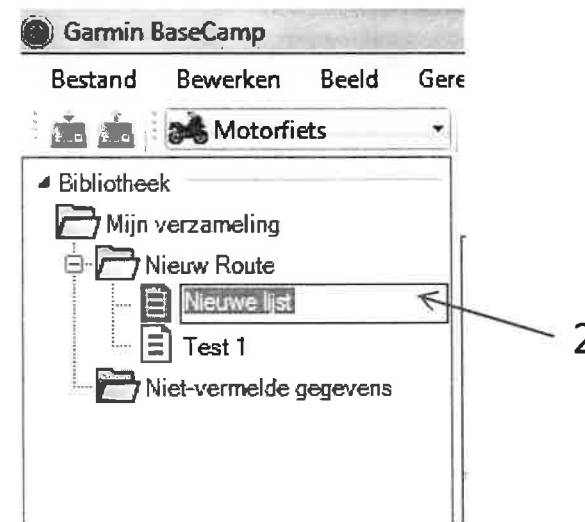
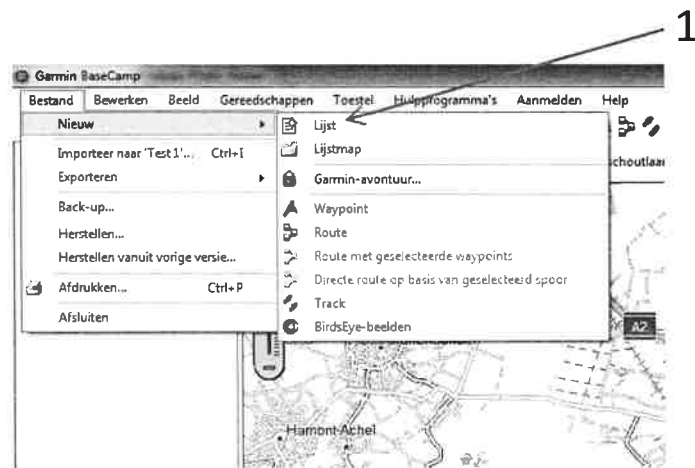


Als je het menu **Bestand** opent en op **Nieuw** [1] klikt, dan ontvouwt zich een submenu [2]. In dit submenu krijg je weer 9 opdrachten die je kunt toepassen. Op de volgende pagina worden deze opdrachten verder uitgewerkt.

# BaseCamp

## het menu Bestand – Nieuw - Lijst

**Lijst:** een lijst is een verzameling van gegevens die je in één bestand opslaat. Dit kan bijvoorbeeld een route of een track zijn bestaande uit de route, waypoints en bijv. foto's. Deze verzameling geef je een specifieke naam, die zichtbaar wordt in de Bibliotheek.



Klik op Lijst [1] om een nieuwe lijst aan te maken. In het Bibliotheekvenster wordt een nieuwe lijst

# BaseCamp

## het menu Bestand – Nieuw - Lijst

De data (gegevens) van deze lijst worden nu automatisch opgeslagen in de database van BaseCamp. Dat betekent dat deze gegevens ook automatisch terecht komen in **Mijn verzameling**



**Mijn verzameling** is de plaats waar je alle bewaarde (opgeslagen) gegevens terug kunt vinden.

Dit kan erg handig zijn als je vaker gebruik maakt van eerder aangemaakte routes, waypoints etc.

Een nadeel is echter ook dat je alleen specifieke gegevens kunt gebruiken; dus nooit twee punten met dezelfde naam.

Ook moet je rekening houden dat in “Mijn verzameling” ALLE GEGEVENS opgeslagen blijven.

Heb je geen goede structuur in de database (Mijn verzameling) dan wordt het erg onoverzichtelijk en ontstaan zeker conflictsituaties.

**Het is daarom aan te bevelen om, zeker in het begin, de database bij het opstarten / beëindigen van een sessie leeg te maken.**

**Wil je bijvoorbeeld een nieuwe route maken, verwijder dan eerst alle (eerdere) gegevens uit de bibliotheek EN uit “Mijn verzameling”.**

Door op “Niet – vermelde gegevens te klikken, kun je controleren welke gegevens nog aanwezig zijn buitende geselecteerde lijst / map

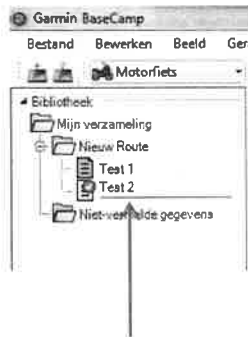


# BaseCamp

## het menu Bestand – Nieuw - Lijst

Heb je een nieuwe lijst aangemaakt dan zijn er verschillende manieren om nieuwe gegevens in deze lijst te plaatsen. Hieronder volgen een aantal van de meest voorkomende manieren:

- Klik (een voor een) op de gewenste items en Sleep deze dan vanuit “Mijn verzameling” , een andere lijst, een aangesloten toestel, naar de (doel)lijst
- Klik, met de CTRL knop ingedrukt, op alle gewenste items en sleep deze in een beweging naar de (doel) lijst
- Kopieer de items met de rechter muisknop en plak deze daarna in de (doel) lijst
- Klik op de (doel) lijst en maak dan nieuwe items aan (via Bestand of re-muisknop)



Elke keer dat gegevens (items) worden verplaatst, verschijnt een gekleurde balk onder de doel lijst / map.

# BaseCamp

## het menu Bestand – Nieuw - Lijst

Je kunt natuurlijk ook gegevens (items) uit een lijst verwijderen. Dit kun je op de volgende wijze doen:

- a) Klik op het item dat je wilt verwijderen OF
- b) Klik, terwijl je de CTRL knop ingedrukt, op alle items die je wilt verwijderen
- c) Klik dan op **Bewerken** en vervolgens op **Wis**

**Op deze wijze worden ALLE gegevens, dus niet alleen de geselecteerde lijsten of mappen maar ook hun INHOUD (items) gewist .**

Wil je alleen een lijst of map uit de bibliotheek verwijderen, maar de inhoud (items) hiervan behouden in “Mijn verzameling”, ga dan als volgt te werk:

- a) Klik op het item dat je wilt verwijderen OF
- b) Klik, terwijl je de CTRL knop ingedrukt, op alle items die je wilt verwijderen
- c) Klik dan op **Bewerken** en vervolgens op **Verwijderen uit**

# BaseCamp

## het menu Bestand – Nieuw - Lijst

Het is ook mogelijk om een item te selecteren en om vervolgens alle lijsten op te vragen waarin dit item voorkomt. Dit gaat op de volgende wijze:

- a) **Dubbelklik** op het item (bijvoorbeeld een waypoint)
- b) Klik vervolgens in het nieuwe venster op het tabblad **Referenties**
- c) Op het tabblad staan de lijsten en de routes vermeldt waar dit item in voorkomt

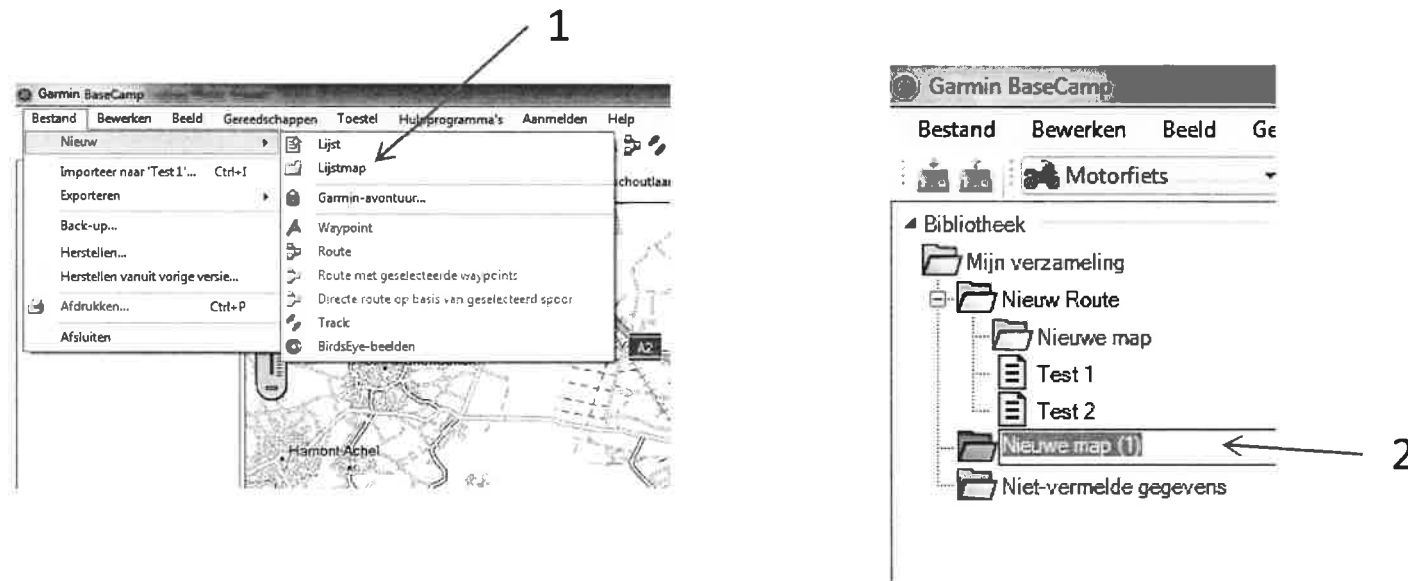
Je kunt een Lijst ook verplaatsen, dat gaat op de volgende wijze:

- a) Klik met de rechter muisknop op de lijst die je wilt verplaatsen en kies dan **verplaatsen naar**, of
- b) Klik op de lijst, open het menu **Bewerken** en kies dan **verplaatsen naar**
- c) **Selecteer** in het nieuwe venster vervolgens de locatie waarheen je de lijst wilt verplaatsen

# BaseCamp

## het menu Bestand – Nieuw - Lijstmap

**Lijstmap:** een lijstmap is een map, zoals de naam al aangeeft, waarin je verschillende lijsten opslaat. Zo kun je bijvoorbeeld een lijstmap aanmaken voor alle routes in een land of gebied. Het is zelfs mogelijk om een lijstmap in een andere lijstmap op te slaan.



Klik op Lijstmap [1] om een nieuwe lijstmap aan te maken. In het Bibliotheekvenster wordt een nieuwe

# BaseCamp

## het menu Bestand – Nieuw - Lijstmap

Net als bij de Lijsten, kun je gegevens (lijsten of items) uit de Lijstmap verwijderen, verplaatsen, kopiëren enz.

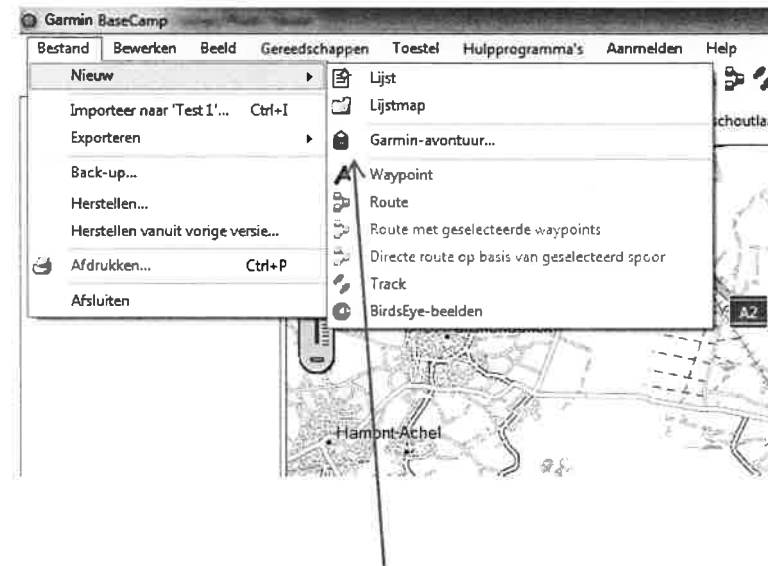
Deze handelingen zijn vrijwel identiek aan de handeling zoals die bij de Lijsten beschreven zijn.

Er is echter een groot verschil, namelijk:

**Je kunt lijstmappen niet importeren of exporteren.**

# Garmin BaseCamp

het menu Bestand – Nieuw – Garmin Avontuur



Een Garmin-Avontuur maakt gebruik van een bestaand spoor (track) en wordt vooral gebruikt voor “geocaching”. Dit is een activiteit waarbij vooraf verborgen “schatten” opgezocht worden met behulp van coördinaten.

# BaseCamp

## het menu Bestand – Nieuw - Waypoint



Klik op Waypoint om een nieuw routepunt (waypoint) te maken. De Cursor verandert hierop van vorm; rechts van de cursorpijl verschijnt een rechthoekje als aanduiding dat de functie geactiveerd is.

Verplaats de cursorpijl naar de juiste locatie op de kaart

Selecteer deze locatie door op de linker muisknop te klikken. Deze locatie wordt vervolgens als waypoint aangemerkt.



Als er vooraf geen doel (lijst of map) was geselecteerd, dan volgt een scherm om een locatie toe te wijzen aan de zojuist gemaakte waypoint

Nadat de waypoint is aangemaakt, wordt deze zichtbaar in de Bibliotheek (truce de venster)

# BaseCamp

## het menu Bestand – Nieuw - Waypoint

Er zijn nog meer manieren om een nieuw waypoint te maken.

Hieronder volgen enkele :

- a) Klik met de muisknop op in de werkbalk op het symbool van de waypoint en klik vervolgens op de locatie in de kaart



- b) Klik met de rechter muisknop op de kaart. Er verschijnt dan een menu waarna je op het symbool van de waypoint moet klikken



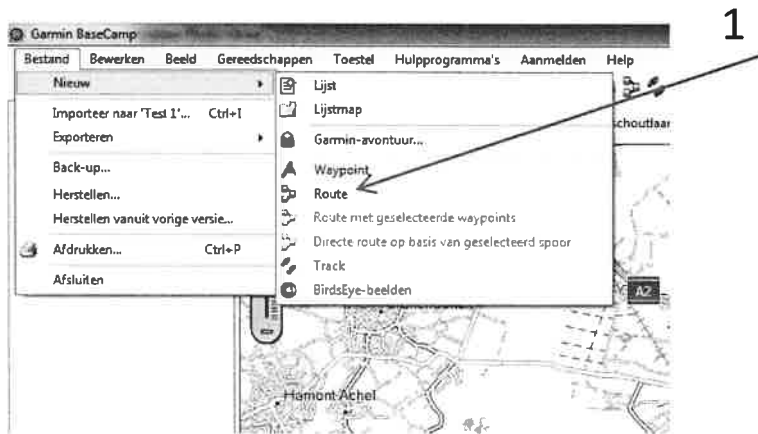
- c) Klik in de menubalk op het symbool van de waypoint





# BaseCamp

## het menu Bestand – Nieuw - Route



Klik op Route om een nieuwe route te maken.

Dit is de meest eenvoudige (en directe) wijze op een nieuwe route te maken.

Meer informatie over het maken van routes volgt later in een apart hoofdstuk.



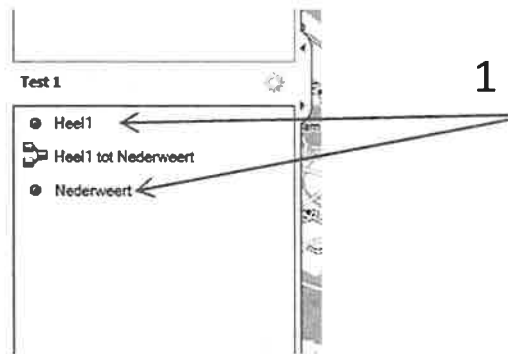
Nadat je het route symbool hebt aangeklikt, volgt een nieuw scherm.

In dit scherm moet je nu eerst de (vooraf aangemaakte) waypoints invoeren om het startpunt en de eindbestemming aan te geven.

Ook moet je aangeven welke activiteiten profiel je wilt toepassen voor de berekening van de route.

# BaseCamp

het menu Bestand – Nieuw – Route met geselecteerde waypoints



Om deze functionaliteit te kunnen gebruiken, moet je eerst waypoints selecteren. Natuurlijk heb je hiertoe een beginpunt en een bestemming nodig. Deze kun je vinden in het tweede (onderste) deelvenster van de bibliotheek. Door de CTRL knop ingedrukt te houden en gelijktijdig op de waypoints te klikken, selecteer je de waypoints .



Nadat er minimaal twee waypoints geselecteerd zijn, verandert de grijze (niet beschikbaar indicatie) kleur van het symbool in een groene (beschikbaar indicatie) kleur. Als je vervolgens op het groenkleurige symbool klikt, wordt automatisch de route tussen de waypoints berekend. Hierbij gaat het systeem uit van het activiteitenprofiel dat in de werkbalk is geselecteerd.

# BaseCamp

het menu Bestand – Nieuw – Directe route op basis van....



1

Deze functie werkt alleen als er al een bestaande **Spoor** (Track) in de Bibliotheek aanwezig is. Met deze functie kun je een bestaand Spoor op eenvoudige wijze omzetten in een **Route**.

Selecteer in de Bibliotheek het **Spoor** (Track) dat je wilt omzetten.

Als er geen Spoor geselecteerd is, blijft het symbool van **Directe route op basis van geselecteerd spoor** in het menu Bestand grijs gekleurd.



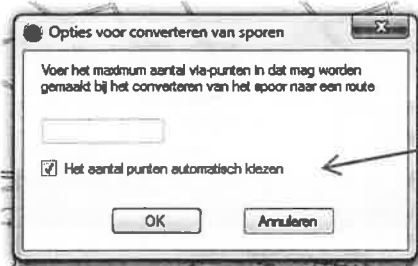
2

Controleer of de functie **Directe route op basis van geselecteerd spoor** geactiveerd is (groen symbool).

Daarna klik je met de muisknop op de functie om een nieuwe Route (uit het bestaande spoor) te maken.

# BaseCamp

het menu Bestand – Nieuw – Directe route op basis van....



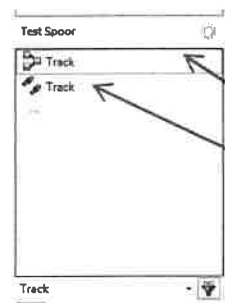
3

Er verschijnt dan een nieuw venster waarin je moet aangeven hoeveel via-punten de route krijgt. Dit is per apparaat soort verschillend. Voor de Zumo 660 is de aangevinkte optie (automatisch kiezen) het meest geschikt. Klik op **OK**



4

De kleur van de track verandert nu van grijs naar de gekozen route kleur. Ook verandert het symbool van de voetjes naar het groenkleurige routesymbool.



5

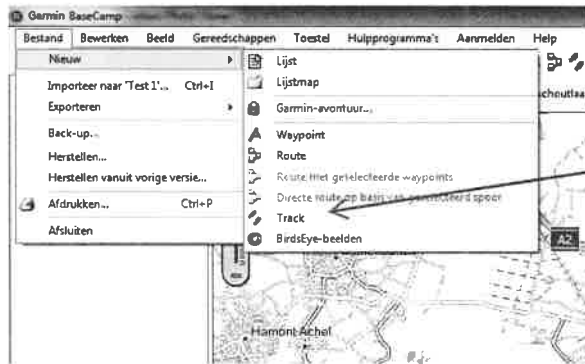
En in de het tweede venster van de Bibliotheek zie je dat de route is toegevoegd.  
Dit is de afgeleide Route  
En dit is het originele Spoor

# BaseCamp

## het menu Bestand – Nieuw – Track (Spoor)



Om een nieuwe **Track (Spoor)** te kunnen maken, moet je eerst een doellocatie opgeven. Dat kan **Mijn verzameling** zijn of een **Lijst**. In dit geval is een lijst (Test Spoor) aangemaakt, waarin we de track (spoor) willen opslaan.



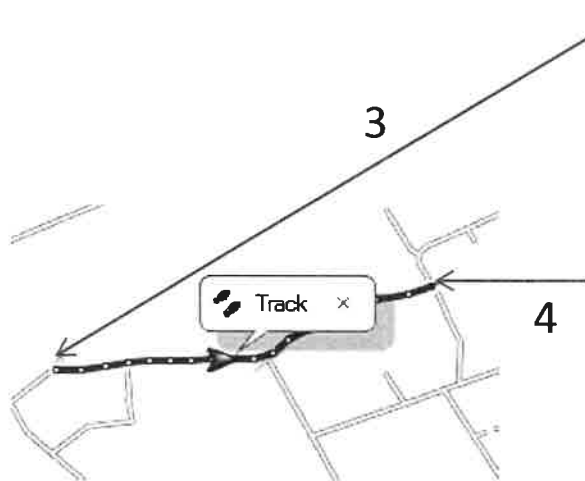
Daarna klik je met de muis op **Track** om een nieuwe track oftewel Spoor te kunnen maken. De cursorpijl verandert nu in een potlood.

Natuurlijk kun je ook in de werkbalk op het Track symbool (voetjes) klikken.

Ook kun je in de menubalk op **Gereedschappen** klikken en

# BaseCamp

## het menu Bestand – Nieuw – Track (Spoor)



Klik hierna op het startpunt van de track en sleep ( houd de muisknop ingedrukt) het gewenste spoor naar het eindpunt van de track.

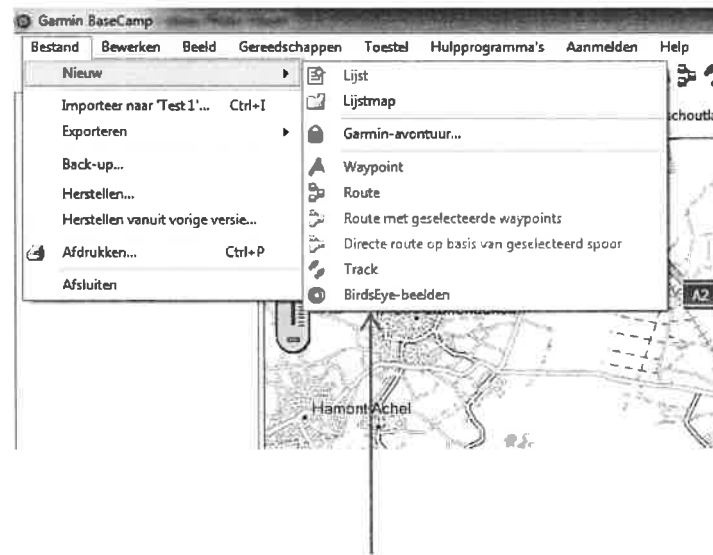
Je kunt ook op het startpunt klikken, de muisknop loslaten en daarna op het eindpunt klikken. De track is dan een rechte lijn tussen de twee punten

**Om de track te beëindigen moet je op de ESC (escape) toets drukken OF met de rechter muisknop klikken.** Zolang er een dun lijntje en het potlood zichtbaar zijn, loopt de Track door.

Op deze wijze kun je achtereenvolgens meerdere Tracks op Sporen tekenen die allen in dezelfde lijst geplaatst worden. In het tweede venster van de Bibliotheek worden de Tracks / sporen nu zichtbaar. Door hierop te klikken kun je de eigenschappen wijzigen

# BaseCamp

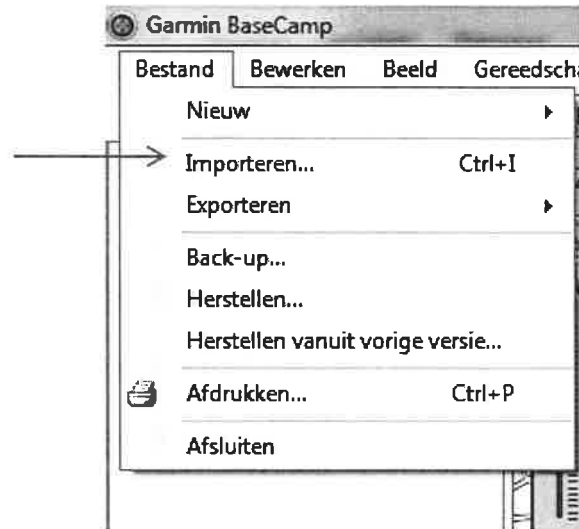
het menu Bestand – Nieuw – BirdsEye beelden



**BirdsEye-beelden** is een functie die niet standaard beschikbaar is. Hiervoor moet je minimaal een abonnement afsluiten en is de functie gebonden aan de beschikbaarheid van de beelden en kaarten. Tevens wordt de functie niet door alle apparaten ondersteund.

# BaseCamp

## het menu Bestand - Importeren



Je kunt verschillende gegevens **importeren** naar een aangegeven locatie.

\* voor Windows gebruikers is dit "Openen"

**Deze optie is niet bedoeld om gegevens uit de Zumo over te dragen naar**



# BaseCamp

## het menu Bestand - Importeren

De volgende gegevens kun je importeren:

- GPS exchange indeling; oftewel bestanden die eindigen met **.gpx**
- Garmin GPS Database; oftewel bestanden die eindigen met **.gdb**
- Garmin Training Center; oftewel bestanden die eindigen met **.tcx**
- GPS locaties; oftewel bestanden die eindigen met **.loc**
- Aangepaste Garmin kaarten; oftewel bestanden die eindigen met **.kmz** of **.kml**
- Foto's; oftewel bestanden die eindigen met **.jpg** of **.jpeg**

Alle andere bestandsformaten kun je dus NIET importeren.

**\*Je kunt lijstmappen niet importeren of exporteren.**

# BaseCamp

## het menu Bestand - Importeren

Om gegevens te **importeren** ga je als volgt te werk:

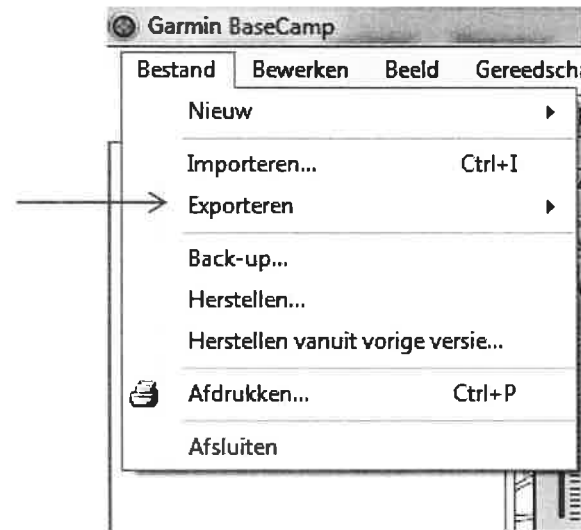
- a) Je selecteert in de **Bibliotheek** eerst de locatie waar je de gegevens naar toe wilt importeren
- b) Je klikt op **Bestand** en in het menu zie je dat bij de optie **Importeren** de doellijst of map is toegevoegd. Bijvoorbeeld Importeer naar mijn verzameling
- c) Als dit de juiste locatie is, klik dan op **Importeer naar** .....
- d) Windows (of Mac) opent dan de **verkenner** en je kiest het bestand dat je wilt importeren. Nadat je het bestand hebt aangeklikt (slechts een maal klikken) klik je in het venster op **Openen**
- e) Het geselecteerde bestand ( bijvoorbeeld een route, een routedeel, een waypoint, een geotach of een foto) wordt dan aan de doellijst of map toegevoegd.

\*Soms moet je nog enige extra handelingen uitvoeren. Dat is het geval als je bijvoorbeeld eerst nog geo-informatie moet toevoegen aan een foto.

- f) Controleer in het tweede (onderste) **bibliotheekvenster** of de gegevens op de juiste locatie zijn toegevoegd. Hierbij kun je gebruik maken van de filters.

# BaseCamp

## het menu Bestand - Exporteren



Je kunt verschillende gegevens **exporteren** naar een aangegeven locatie.

\* voor Windows gebruikers is dit "Opslaan"

**Deze optie is niet bedoeld om gegevens uit BaseCamp naar de Zumo over te dragen (verzenden)**

# BaseCamp

## het menu Bestand - Exporteren

De volgende gegevens kun je exporteren:

- GPS exchange indeling; oftewel bestanden die eindigen met **.gpx**
- Garmin GPS Database; oftewel bestanden die eindigen met **.gdb**
- Garmin Training Center; oftewel bestanden die eindigen met **.tcx**
- Door komma's gescheiden waarden; oftewel bestanden die eindigen met **.csv**
- Tekst; oftewel bestanden die eindigen met **.txt**

Alle andere bestandsformaten kun je dus NIET exporteren.

**\*Je kunt lijstmappen niet importeren of exporteren.**

# BaseCamp

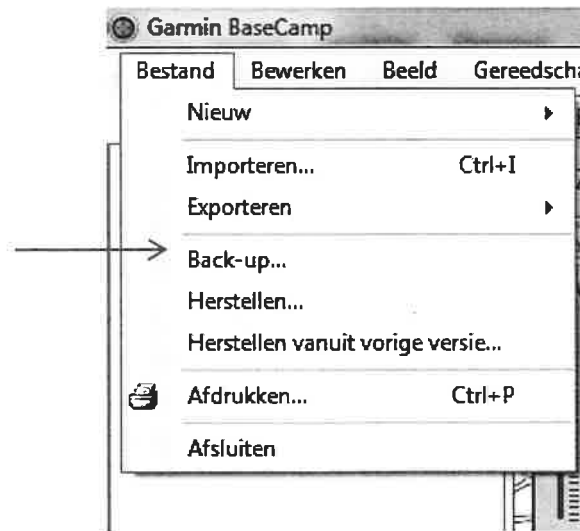
## het menu Bestand - Exporteren

Om gegevens te **exporteren** ga je als volgt te werk:

- a) Je selecteert in de **Bibliotheek** eerst de lijst, lijstmap of het item dat je wilt exporteren. Wil je meerdere items gelijktijdig opslaan, gebruik dan de CTRL toets op deze te selecteren (CTRL ingedrukt houden en gelijktijdig op de items klikken)
- b) Na deze selectie klik je op **Bestand** en vervolgens op **Exporteren**.
- c) Je krijgt dan twee opties te zien, die afhankelijk zijn van de keuze die je onder a) gemaakt heb.
- d) Kies voor de optie **Exporteer ....** (hierbij wordt het hele gegevensbereik benoemd) waarmee je alle gegevens die zich in deze locatie bevinden, in de doel map / bestand opslaat OF
- e) Kies voor de optie **Selectie Exporteren** waarmee je alleen de eerder aangegeven selectie van gegevens in de doel map / bestand opslaat
- f) Nadat je een van de onder d) of e) genoemde opties hebt aangeklikt, verschijnt de **verkenner** en moet je hierin de doel locatie (map of bestand) aanklikken. Bestaat de map nog niet, dan moet je deze natuurlijk eerst aanmaken (nieuw , map)
- g) Vervolgens klik je in het scherm op **Opslaan**. De gegevens worden hierdoor opgeslagen.
- h) Open vervolgens nog een maal de verkenner en kijk of op de aangegeven locatie ook daadwerkelijk de gegevens zijn opgeslagen.

# BaseCamp

## het menu Bestand – Back-up



Een Back-up is doorgaans een exacte kopie van een schijf, map of bestand, waarbij **ALLE GEGEVENS** gekopieerd worden. Hierbij worden vaak ook instellingen en dergelijke mee gekopieerd, zodat bij beschadiging of verlies, een exacte kopie terug geplaatst kan worden.

Als je bijvoorbeeld een back-up maakt van een route, dan hoef je bij deze handeling niet zelf alle bijbehorende gegevens te selecteren.

# BaseCamp

## het menu Bestand - Back-up

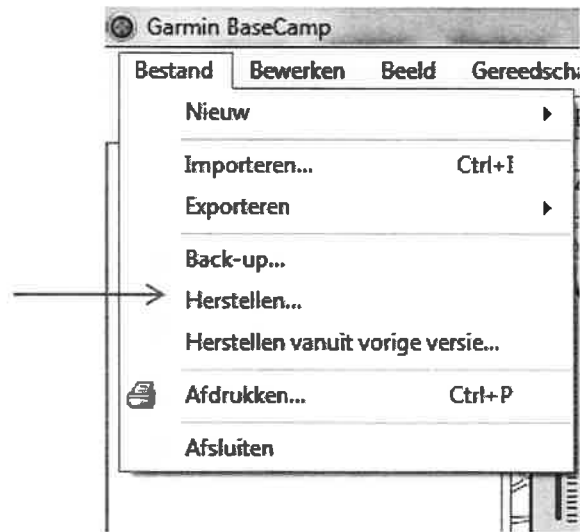
Een back-up maken van je gegevens doe je als volgt:

- a) Kies in de **Bibliotheek** de bron waarvan je een Back-up wilt maken; aanbevolen wordt om hiervoor “Mijn verzameling” te selecteren
- b) Klik op **Bestand** en vervolgens op **Back-Up...**
- c) Windows opent dan **de verkenner**, waarna je in het invulveld **de naam** van de back-up moet invullen. Standaard wordt al een naam en de systeemdatum ingevuld. Zorg ervoor dat elke back-up een unieke naam krijgt en de datum wanneer deze werd aangemaakt. Hierdoor kun je later meteen de meest recente back-up terug vinden
- d) Vervolgens selecteer je de locatie (apparaat, schijf, map) waar je de back-up wilt opslaan. Om veiligheidsredenen is het altijd aan te bevelen om een back-up op een ander apparaat, bijv. een ander pc of een externe harde schijf, op te slaan
- e) Klik vervolgens op **Opslaan**
- f) Controleer met behulp van de **verkenner** of het back-up bestand op de juiste locatie staat

Gegevens die je met behulp van de functie Back-up hebt opgeslagen kun je altijd herkennen aan de extensie **.Backup**

# BaseCamp

## het menu Bestand - Herstellen



Met de functie **Herstellen** kun je terug naar een eerder vastgelegde situatie. Dit is alleen mogelijk als je eerder een back-up hebt gemaakt.



# BaseCamp

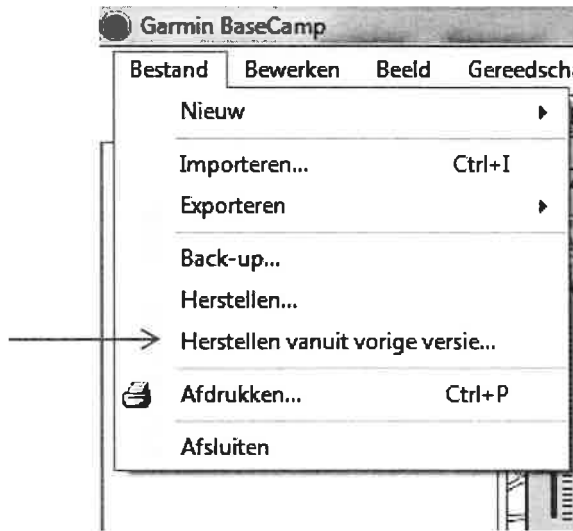
## het menu Bestand - Herstellen

Een back-up terug plaatsen doe je als volgt:

- a) Open de verkenner van Windows en kijk waar het back-up bestand staat dat je wilt gebruiken. Dit bestand is herkenbaar aan de naam, gevolgd door **. Backup**
- b) Klik op **Bestand** en vervolgens op **Herstellen**
- c) Een nieuw venster opent waarin de waarschuwing staat dat de back-up procedure alle huidige gegevens zal overschrijven. Klik nu op **OK**
- d) Nu opent Windows de verkenner en kun je het gewenste back-up bestand selecteren. Klik vervolgens op **Openen** (de actie kan nu niet meer ongedaan worden gemaakt)
- e) Het systeem herstelt nu automatisch op basis van de gegevens die in het backupbestand staan. Dit betekent dat de **database van BaseCamp** terug gaat naar de situatie waarin de back-up werd aangemaakt.
- f) Er volgt nu een automatische herstart van het programma

# BaseCamp

het menu Bestand – Herstellen vanuit vorige versie



Met de functie **Herstellen vanuit vorige versie** kun je terug naar de vorige versie van BaseCamp. Dit is dus niet gekoppeld aan het back-up bestand dat je zelf maakt.

# BaseCamp

## het menu Bestand – Herstellen vanuit vorige versie

Terug keren naar de vorige versie van Garmin BaseCamp gaat als volgt:

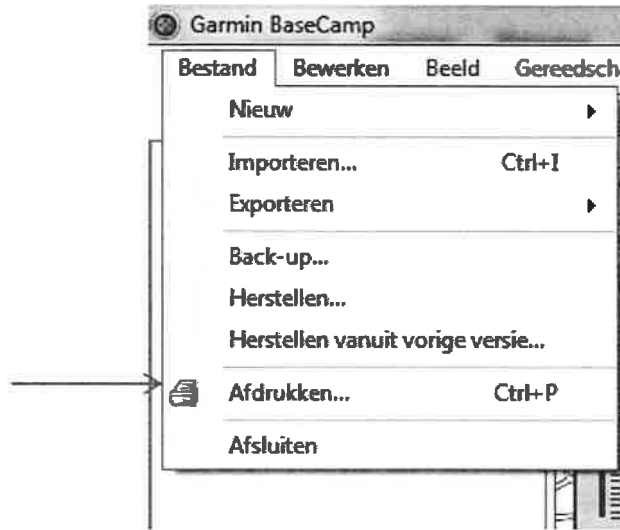
- a) Klik op **Bestand** en vervolgens op **Herstellen vanuit vorige versie**
- b) Ook nu opent een venster met **de waarschuwing** dat deze actie de huidige versie van BaseCamp zal overschrijven en dat je terug gaat naar de vorige versie



- c) Klik op **OK**
- d) BaseCamp wordt nu opnieuw opgestart en keert hiermee terug in de vorige versie. In dit voorbeeld van versie 4.0 naar 3.3. Deze actie kun je niet meer ongedaan maken. Mocht je toch weer gebruik willen maken van de uitgangssituatie (in dit geval versie 4.0) dan moet je deze software opnieuw installeren

# BaseCamp

## het menu Bestand - Afdrukken

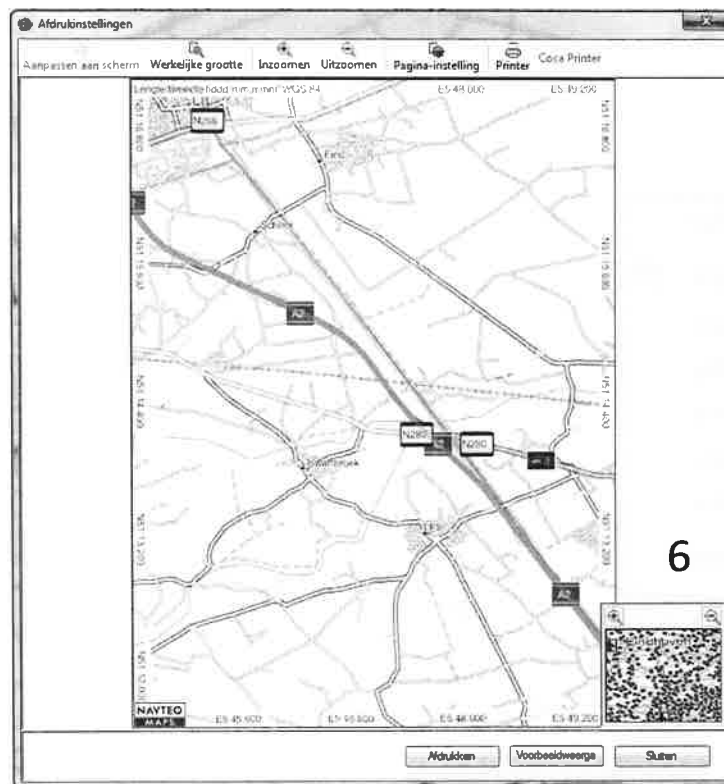


Met de functie **Afdrukken** kun je de kaart en / of gegevens afdrukken.

# BaseCamp

## het menu Bestand - Afdrukken

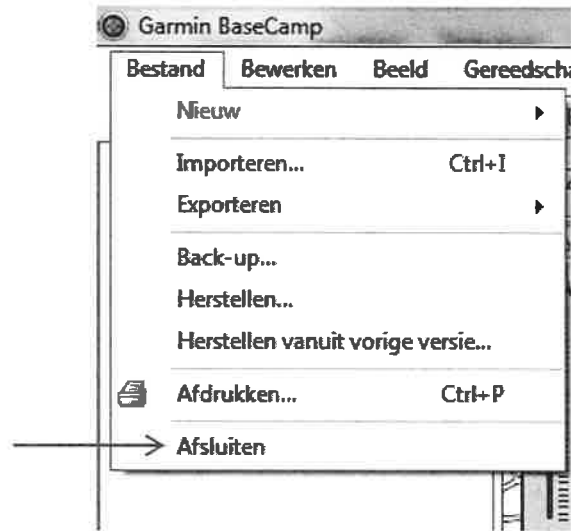
1 2 3 4 5



1. **Aanpassen** van de afdruk aan de werkelijke schaalgrootte
2. **Inzoomen** op een bepaald gebied of punt
3. **Uitzoomen** om een groter gebied te tonen
4. Met de **Pagina-Instelling** kun je de afdruk bepalen op het papier (marges, staand of liggend enz.)
5. Met de **Printer** kun je voorkeuren van de printer instellen (printerkeuze, kleuren enz.)
6. De **overzichtskaart** (in of uitzoomen)
7. De belangrijkste knop **Afdrukken**. Hiermee start je het afdrukken van het document
8. Met **voorbeeldweergave** krijg je een voorbeeld te zien van de afdruk
9. Met **Sluiten**, kun je het venster sluiten

# BaseCamp

## het menu Bestand - Afsluiten



Met de functie **Afsluiten**, de naam zegt het al , kun je dit programma afsluiten